

Lernfeld 10a – Kundenspezifische Anwendungsentwicklung durchführen

Lernsituation 10a1: Eine Anforderungsanalyse durchführen



Die Lernenden ...

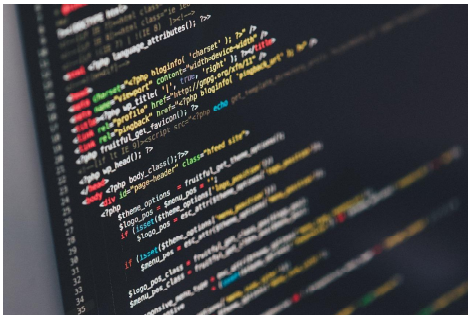
- ... erkunden eine Software zur Modellierung von Geschäftsprozessen.
- ... erschließen sich die Geschäftsprozesse des Unternehmens.
- ... erläutern die Bestandteile von ereignisgesteuerten Prozessketten (EPK).
- ... erklären die Prozesskostenrechnung anhand eines bestehenden Prozesses.
- ... informieren sich über den Ist-Zustand der Geschäftsprozesse eines Unternehmens.
- ... informieren sich über die wirtschaftliche Situation des Unternehmens.
- ... legen Kriterien zur Optimierung von Geschäftsprozessen fest.
- ... wählen kriterienorientiert Maßnahmen zur Geschäftsprozessoptimierung aus.
- ... berechnen die Prozesskosten aus einem gegebenen Geschäftsprozess.
- ... modellieren einen Geschäftsprozess aus einer gegebenen Situation.
- ... leiten die zu erfassenden Daten ab.
- ... optimieren einen Geschäftsprozess.
- ... berechnen die Wirtschaftlichkeit des optimierten Geschäftsprozesses.
- ... beurteilen den Erfolg der Optimierung anhand der gewählten Kriterien.
- ... reflektieren die Vorgehensweise zur Optimierung des Geschäftsprozesses.
- ... übertragen ihre erlernten Fähigkeiten auf andere Geschäftsprozesse.

Quelle EPK: Von Stern, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=6224648>

Lernsituation 10a2: Benutzeroberflächen für softwarebasierte Arbeitsabläufe entwickeln

Die Lernenden...

- ... erkunden eine Software zur Erstellung von Mockups.
- ... erschließen sich die zu erfassenden Daten der relevanten Geschäftsprozesse.
- ... informieren sich über die für Sie relevante UX-Design-Regeln für verschiedenen Plattformen
- ... informieren sich über die für Sie relevante UX-Design-Regeln für verschiedenen Plattformen.
- ... informieren sich über Akzeptanzkriterien.
- ... informieren sich über die vorhandenen Java-Bibliotheken zum Erstellen von Anwendungsoberflächen
- ... informieren sich über geeignete Entwicklungsumgebung und Werkzeuge.
- ... legen für die Anwendung relevante UX-Regeln fest.
- ... legen für Anwendung Akzeptanzkriterien fest.
- ... wählen für Ihre Entwicklung die notwendigen Java-Bibliotheken aus.
- ... wählen für Ihre Entwicklung die notwendige Entwicklungsumgebung und die notwendigen Werkzeuge aus.
- ... legen die relevanten User-Stories fest und priorisieren sie.
- ... modellieren die zu erfassenden Daten.
- ... erstellen Mockups für die Anwendungen.
- ... implementieren ausgehend von den Mockups lauffähige Prototypen.
- ... testen die Prototypen gemäß den Anforderungen bzw. Akzeptanzkriterien.
- ... beurteilen die Qualität der Prototypen hinsichtlich Funktionalität und Design (UX-Regeln).
- ... reflektieren ihre Vorgehensweise beim Entwurf und bei der Implementierung.
- ... übertragen ihre erlernten Fähigkeiten auf andere Anwendungen.



Lernsituation 10a3: Software zielgerichtet testen

Die Lernenden...

- ... erkunden die verschiedenen Testverfahren.
- ... erkunden die Systematisierung von Testverfahren.
- ... informieren sich über die verschiedenen Testverfahren und deren Systematisierung.
- ... informieren sich, wann welche Testverfahren eingesetzt werden und welche Vor- und Nachteile sie mit sich bringen.
- ... wählen die für die Anwendung relevante Testverfahren aus und begründen ihre Entscheidung
- ... testen ihre Software anhand der zuvor festgelegten Kriterien.
- ... beurteilen das Ergebnis ihrer Tests hinsichtlich der Funktionalität der Softwarelösungen
- ... übertragen ihre erlernten Fähigkeiten auf andere Anwendungen.

